

Spelregelwijzigingen



Gangbare regel	Nieuwe tekst
<p>1.5 Bal</p> <p>Er wordt gespeeld met een ronde bal nr. 5 van een type, dat is goedgekeurd door de IKF. De bal is tweekleurig en bij voorkeur zwart-wit; de omtrek bedraagt ...</p>	<p>1.5 Bal</p> <p>Er wordt gespeeld met een ronde bal nr. 5 van een type, dat is goedgekeurd door de IKF. De bal is tenminste tweekleurig; de omtrek bedraagt ...</p>
<p>3.1 Wedstrijdduur en time-out</p> <p>a Wedstrijdduur</p> <p>De speeltijd bedraagt 2 x 30 minuten met ten hoogste 10 minuten rust. <i>Een wedstrijdreglement kan een andere wedstrijdduur voorschrijven.</i> <i>Met niet tot het spel behorend oponthoud wordt rekening gehouden. De hiervoor benodigde tijd behoort niet tot de speeltijd.</i> <i>Dit betreft ook: time-outs (zie b hierna) en de tijd, benodigd voor een vervanging.</i></p> <p>b Time-out</p> <p>Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Iedere ploeg heeft per wedstrijd recht op twee time-outs. <i>Een wedstrijdreglement kan een ander aantal time-outs voorschrijven.</i> Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.</p>	<p>3.1 Wedstrijdduur en time-out</p> <p>a Wedstrijdduur</p> <p>De speeltijd en de rust zal bepaald worden door het wedstrijdreglement.</p> <p><i>Met niet tot het spel behorend oponthoud wordt rekening gehouden. De hiervoor benodigde tijd behoort niet tot de speeltijd.</i> <i>Dit betreft ook: time-outs (zie b hierna) en de tijd, benodigd voor een vervanging</i></p> <p>b Time-out</p> <p>Een time-out is een onderbreking van de speeltijd gedurende 60 seconden; de duur van een time-out behoort niet tot de speeltijd. Het aantal time-outs per ploeg zal bepaald worden door het wedstrijdreglement. Na de time-out wordt het spel hervat op de plaats en op de wijze waarop het spel zou zijn hervat wanneer geen time-out had plaats gevonden.</p>
<p>3.2 Doelpunten</p> <p>c Ongeldige doelpunten</p> <p>De scheidsrechter kent een doelpunt niet toe,</p>	<p>3.2 Doelpunten</p> <p>c Ongeldige doelpunten</p> <p>De scheidsrechter kent een doelpunt niet toe,</p>

<p>wanneer:</p> <ul style="list-style-type: none"> □ hij gefloten heeft voor het verstrijken van de halve of gehele speeltijd; □ hij een overtreding ... 	<p>wanneer:</p> <ul style="list-style-type: none"> □ hij gefloten heeft (of het geluidssignaal is afgegaan) voor het verstrijken van de halve of gehele speeltijd tenzij, op het ogenblik van het fluit- of geluidssignaal voor de halve of gehele speeltijd, de bal de hand(en) van de schietende aanvaller heeft verlaten en buiten bereik is van gelijk welke speler, in welk geval het schot door de korf is gevallen en hij het doelpunt toekent; □ hij een overtreding ...
<p>3.10 Vrije worp</p> <p>c Het nemen van de vrije worp</p> <p>De nemer van de vrije worp zal met één voet onmiddellijk achter het strafworp punt staan en mag dit punt of de grond, gelijk waar in de beschreven zone van de vrije worp in § 1.2, niet raken met zijn andere voet (of gelijk welk ander lichaamsdeel) voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten.</p> <p>Op het moment ...</p>	<p>3.10 Vrije worp</p> <p>c Het nemen van de vrije worp</p> <p>De nemer van de vrije worp zal met één voet onmiddellijk achter het strafworp punt staan en de andere voet moet gelijk waar in het gebied achter het strafworp punt geplaatst worden [het licht gekleurde (gele) gebied in de schematische voorstelling van §1.2]. Hij mag dit punt of de grond, gelijk waar in de donkergekleurde (rode) zone van de vrije worp in § 1.2, met beide voeten (of gelijk welk ander lichaamsdeel) niet raken voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten.</p> <p>Op het moment ...</p>
<p>Tekst tot verduidelijking van het vrije worpgebied in §1.2</p> <p>Het gekleurde (gele) gebied duidt het gebied aan waar geen enkele speler mag verblijven tijdens het nemen van de vrije worp, behalve de nemer van de vrije worp, die direct achter het strafworp punt moet staan. De nemer mag het strafworp punt of het donkergekleurde (rode) gebied niet raken tot de bal zijn hand(en) heeft verlaten. Vanaf wanneer de aanvallende en verdedigende spelers het gebied mogen binnentreden zie § 3.10 c. Opdat een medeaanvaller de bal in het spel zou kunnen brengen, moet die ten minste beide voeten buiten de gekleurde gebieden houden.</p>	<p>Tekst tot verduidelijking van het vrije worpgebied in §1.2</p> <p>Het gekleurde (gele) gebied duidt het gebied aan waar geen enkele speler mag verblijven tijdens het nemen van de vrije worp, behalve de nemer van de vrije worp, die direct achter het strafworp punt moet staan met één voet en de andere voet binnenin het licht gekleurde (gele) gebied. De nemer mag het strafworp punt of het donkergekleurde (rode) gebied niet raken tot de bal zijn hand(en) heeft verlaten. Vanaf wanneer de aanvallende en verdedigende spelers het gebied mogen binnentreden en hoe een medeaanvaller de bal in het spel zou kunnen brengen zie § 3.10 c.</p>
<p>3.11 Strafworp</p> <p>c Het nemen van de strafworp</p>	<p>3.11 Strafworp</p> <p>c Het nemen van de strafworp</p>

<p>De speler die de strafworp neemt staat met één voet direct achter het strafworp punt en mag dit punt of de grond, gelijk waar in de beschreven zone van de vrije worp in § 1.2, niet raken met zijn andere voet (of gelijk welk ander lichaamsdeel) voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten.</p> <p>Alle overige...</p>	<p>De speler die de strafworp neemt staat met één voet direct achter het strafworp punt en de andere voet moet geplaatst worden ergens in het gebied achter het strafworp punt (het licht gekleurde gebied getoond in de schematische voorstelling van §1.2). Hij mag dit punt of de grond, gelijk waar in de donkergekleurde (rode) zone van de vrije worp in § 1.2, met beide voeten (of gelijk welk ander lichaamsdeel) niet raken voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten.</p> <p>Alle overige...</p>
<p>3.12 in de aanval de toegestane tijdslimiet te overschrijden (schotklokregel)</p> <p>2. De schotklok wordt gestopt en op 25 seconden gezet als de bal na een schot de korf raakt.</p> <p>7. De scheidsrechter kent een doelpunt toe wanneer de bal, zonder de korf te raken, de bovenkant van de korf is gepasseerd, voordat de zoemer klinkt.</p>	<p>3.12 in de aanval de toegestane tijdslimiet te overschrijden (schotklokregel)</p> <p>2. De schotklok wordt op 25 seconden gezet als de bal na een schot de korf raakt.</p> <p>7. De scheidsrechter kent ook een doelpunt toe wanneer het geluidssignaal afgaat doch de bal de hand(en) van de schietende aanvaller had verlaten, onderweg was naar de korf en buiten bereik van gelijk welke speler door de korf valt.</p>